

„Świnoujście gra aktywnie – futbol, sprawność i zdrowe spędzanie czasu”

REGULAMIN UDZIAŁU W PROJEKCIE

§ 1. Informacje ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady rekrutacji, uczestnictwa, organizacji, dokumentowania i bezpieczeństwa udziału w projekcie pn. **„Świnoujście gra aktywnie – futbol, sprawność i zdrowe spędzanie czasu”**, zwanym dalej „Projektem”.
2. Projekt jest realizowany przez ŚWINOUJSKA AKADEMIA FUTBOLU, z siedzibą w Świnoujściu, wpisaną do KRS, NUMER REJESTRU: 0001175418, NIP: 8551611554, REGON: 541830116, zwaną/zwanym dalej „Organizatorem”.
3. Projekt jest realizowany w ramach Programu „Aktywni Lokalnie”, finansowanego ze środków budżetu państwa, którego dysponentem jest minister właściwy do spraw kultury fizycznej.
4. Projekt ma charakter otwarty, ogólnodostępny, nieodpłatny i niekomercyjny.
5. Uczestnicy nie ponoszą opłat za udział w działaniach realizowanych w ramach Projektu.
6. Projekt jest skierowany do mieszkańców Świnoujścia, w szczególności do osób zainteresowanych udziałem w regularnej aktywności fizycznej, zajęciach sportowo-rekreacyjnych, turniejach, piknikach lub innych wydarzeniach sportowych organizowanych w ramach Projektu.
7. Oficjalnym źródłem informacji o Projekcie jest strona internetowa: <https://saf.aktywni.edu.pl/>, zwana dalej „Stroną internetową Projektu”.
8. Na Stronie internetowej Projektu publikowane będą w szczególności: informacje o Projekcie, cele Projektu, harmonogram działań, zasady udziału, dokumenty organizacyjne, formularze zgłoszeniowe, komunikaty, relacje z działań oraz informacje o ewentualnych zmianach organizacyjnych.
9. Organizator może dodatkowo przekazywać informacje o Projekcie za pośrednictwem mediów społecznościowych, poczty elektronicznej, telefonu, wiadomości SMS, plakatów, ulotek, partnerów lokalnych, szkół, instytucji publicznych, obiektów sportowych oraz innych dostępnych kanałów informacyjnych.

§ 2. Cele Projektu

1. Celem głównym Projektu jest zwiększenie poziomu aktywności fizycznej uczestników oraz stworzenie dostępnej, bezpiecznej i atrakcyjnej oferty sportowo-rekreacyjnej dla społeczności lokalnej.
2. Cele szczegółowe Projektu obejmują w szczególności:
 1. upowszechnianie sportu i kultury fizycznej;
 2. promowanie regularnej aktywności fizycznej i zdrowego stylu życia;
 3. zwiększenie dostępności nieodpłatnych form aktywności sportowej;
 4. integrację społeczną i międzypokoleniową;
 5. rozwijanie umiejętności sportowych uczestników;
 6. przeciwdziałanie wykluczeniu społecznemu i ekonomicznemu w dostępie do sportu;
 7. promowanie prozdrowotnych, społecznych, edukacyjnych i wychowawczych wartości sportu;
 8. stworzenie warunków do systematycznego i bezpiecznego uczestnictwa w zajęciach sportowo-rekreacyjnych.
3. Projekt służy aktywizacji sportowej mieszkańców Świnoujścia i jest realizowany zgodnie z zasadą równości szans, dostępności, niedyskryminacji i otwartości.

§ 3. Termin, miejsce i zakres realizacji Projektu

1. Projekt realizowany jest w okresie od 01.07.2026 r. do 30.11.2026 r.
2. Działania projektowe będą realizowane na terenie Świnoujścia, w szczególności w następujących miejscach:
 1. Stadion Floty Świnoujście im. Leszka Zakrzewskiego, ul. Jana Matejki 22, 72-600 Świnoujście;
 2. Przedszkole nr 1, Warszawska 13, 72-600 Świnoujście;
 3. inne miejsca wskazane przez Organizatora w harmonogramie Projektu.
3. Projekt obejmuje w szczególności:
 1. regularne zajęcia sportowo-rekreacyjne;
 2. zajęcia treningowe, instruktażowe, edukacyjne lub ogólnorozwojowe;
 3. piknik sportowo-rekreacyjny;
 4. działania informacyjne, promocyjne i edukacyjne.
4. Szczegółowy harmonogram działań, obejmujący terminy, godziny, miejsca i rodzaje zajęć lub wydarzeń, będzie publikowany na Stronie internetowej Projektu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu, godziny, miejsca lub formy realizacji zajęć albo wydarzenia z przyczyn organizacyjnych, technicznych, pogodowych, bezpieczeństwa lub innych przyczyn niezależnych od Organizatora.
6. Informacje o zmianach, o których mowa w ust. 5, będą publikowane na Stronie internetowej Projektu lub przekazywane uczestnikom w inny skuteczny sposób.

§ 4. Uczestnicy Projektu

1. Uczestnikiem Projektu może być osoba, która należy do grupy docelowej Projektu, dokona prawidłowego zgłoszenia, złoży wymagane dokumenty, zaakceptuje Regulamin, nie posiada przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w zajęciach sportowych oraz zostanie zakwalifikowana przez Organizatora.
2. Projekt może być skierowany do dzieci, młodzieży, osób dorosłych, osób z niepełnosprawnościami, osób o niższym statusie ekonomicznym lub innych grup wskazanych w założeniach Projektu.
3. W przypadku osób niepełnoletnich udział w Projekcie możliwy jest wyłącznie za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.
4. Organizator może tworzyć grupy zajęciowe z uwzględnieniem wieku, poziomu zaawansowania, możliwości fizycznych, potrzeb uczestników, bezpieczeństwa oraz względów organizacyjnych.

§ 5. Zasady rekrutacji

1. Rekrutacja do Projektu prowadzona jest w sposób otwarty, wielokanałowy, przejrzysty i niedyskryminujący.
2. Celem rekrutacji jest zapewnienie szerokiego dostępu do Projektu mieszkańcom Świnoujścia i okolic, w tym osobom, które dotychczas nie korzystały z oferty sportowej Organizatora lub miały ograniczony dostęp do regularnej aktywności fizycznej.
3. Nabór uczestników nie jest ograniczony wyłącznie do osób związanych z Organizatorem.
4. Podstawowym źródłem informacji o rekrutacji jest Strona internetowa Projektu: <https://saf.aktywni.edu.pl/>.
5. Rekrutacja może być prowadzona poprzez:
 1. elektroniczny formularz zgłoszeniowy dostępny na Stronie internetowej Projektu;
 2. formularz papierowy dostępny w siedzibie Organizatora;
 3. zgłoszenie podczas wydarzenia informacyjnego lub spotkania organizacyjnego;
 4. inne kanały wskazane przez Organizatora.
6. Informacje o rekrutacji mogą być rozpowszechniane w szczególności poprzez:
 1. Stronę internetową Projektu;
 2. media społecznościowe Organizatora;
 3. plakaty i ulotki;
 4. szkoły, instytucje samorządowe, placówki kultury, obiekty sportowe i partnerów lokalnych;
 5. komunikaty lokalne;
 6. inne działania informacyjno-promocyjne.

7. Rekrutacja prowadzona jest w terminie od 13.07.2026 r. do 31.07.2026 r, z możliwością przedłużenia naboru w przypadku wolnych miejsc.
8. Zgłoszenie do Projektu następuje poprzez prawidłowe wypełnienie i przekazanie formularza zgłoszeniowego oraz złożenie wymaganych dokumentów.
9. Formularz zgłoszeniowy zawiera w szczególności:
 1. imię i nazwisko uczestnika;
 2. dane kontaktowe uczestnika lub rodzica/opiekuna prawnego;
 3. wiek lub datę urodzenia uczestnika;
 4. miejscowość zamieszkania;
 5. wskazanie wybranych zajęć, grupy lub wydarzenia;
 6. informacje potrzebne do organizacji udziału i zapewnienia bezpieczeństwa;
 7. wymagane oświadczenia i zgody.
10. W przypadku uczestników niepełnoletnich formularz zgłoszeniowy podpisuje rodzic lub opiekun prawny.
11. Złożenie formularza zgłoszeniowego nie jest równoznaczne z zakwalifikowaniem do udziału w Projekcie.
12. O zakwalifikowaniu do udziału decyduje Organizator na podstawie kryteriów określonych w niniejszym Regulaminie.

§ 6. Kryteria kwalifikacji uczestników

1. Podstawowe kryteria kwalifikacji uczestników obejmują:
 1. prawidłowe i kompletne złożenie formularza zgłoszeniowego;
 2. złożenie wymaganych zgód i oświadczeń;
 3. spełnienie kryteriów grupy docelowej Projektu;
 4. zamieszkanie, naukę, pracę lub przebywanie na terenie Świnoujścia;
 5. brak przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w zajęciach lub wydarzeniach sportowo-rekreacyjnych;
 6. dostępność uczestnika w terminach realizacji zajęć lub wydarzeń;
 7. kolejność zgłoszeń, o ile liczba miejsc jest ograniczona.
2. W przypadku większej liczby zgłoszeń niż liczba dostępnych miejsc Organizator może zastosować kryteria premiujące.
3. Kryteria premiujące mogą obejmować w szczególności:
 1. niższy status ekonomiczny uczestnika lub rodziny uczestnika;
 2. niepełnosprawność lub szczególne potrzeby uczestnika;
 3. brak wcześniejszego udziału w zorganizowanych zajęciach sportowych;
 4. ograniczony dostęp do komercyjnej lub płatnej oferty sportowej;

5. przynależność do grup szczególnie narażonych na wykluczenie społeczne lub ekonomiczne;
4. Szczegółowy sposób punktacji, jeżeli zostanie zastosowany, może wyglądać następująco:
 1. spełnienie kryteriów formalnych — warunek konieczny;
 2. zamieszkanie na terenie Świnoujścia — **5 pkt**;
 3. przynależność do grupy docelowej Projektu — warunek konieczny;
 4. niższy status ekonomiczny — **10 pkt**;
 5. niepełnosprawność lub szczególne potrzeby — **5 pkt**;
 6. brak wcześniejszego udziału w podobnych działaniach sportowych — **8 pkt**;
 7. kolejność zgłoszenia — kryterium pomocnicze.
5. W przypadku osób, które uzyskają taką samą liczbę punktów, o zakwalifikowaniu może decydować kolejność zgłoszeń.
6. Organizator może utworzyć listę rezerwową.
7. Osoby z listy rezerwowej mogą zostać zaproszone do udziału w Projekcie w przypadku rezygnacji uczestnika lub zwiększenia liczby dostępnych miejsc.
8. Informacja o zakwalifikowaniu uczestnika może zostać przekazana:
 1. drogą elektroniczną;
 2. telefonicznie;
 3. poprzez publikację komunikatu na Stronie internetowej Projektu;
 4. w inny sposób wskazany przez Organizatora.
9. Organizator nie publikuje publicznie pełnych danych osobowych uczestników, chyba że wynika to z odrębnej zgody lub obowiązujących zasad realizacji Projektu.

§ 7. Dokumenty wymagane od uczestników

1. Warunkiem udziału w Projekcie jest złożenie wymaganych dokumentów.
2. Dokumenty wymagane od uczestnika pełnoletniego mogą obejmować:
 1. formularz zgłoszeniowy;
 2. Deklarację uczestnictwa
3. Dokumenty wymagane od uczestnika niepełnoletniego mogą obejmować:
 1. formularz zgłoszeniowy wysłany przez rodzica lub opiekuna prawnego;
 2. Deklarację uczestnictwa podpisaną przez rodzica lub opiekuna prawnego na udział dziecka w Projekcie;
4. Zgoda na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolna i nie stanowi warunku udziału w Projekcie.
5. Brak zgody na wykorzystanie wizerunku nie może być podstawą odmowy udziału w Projekcie.
6. Brak dokumentów niezbędnych do udziału w Projekcie może skutkować odmową zakwalifikowania uczestnika lub niedopuszczeniem do udziału w zajęciach albo wydarzeniu.

§ 8. Zasady uczestnictwa w zajęciach i wydarzeniach

1. Uczestnik zobowiązuje się do udziału w Projekcie zgodnie z Regulaminem, harmonogramem, zasadami bezpieczeństwa oraz poleceniami osób prowadzących zajęcia.
2. Uczestnik zobowiązany jest do punktualnego przybywania na zajęcia, przestrzegania zasad bezpieczeństwa, stosowania się do poleceń kadry, korzystania ze sprzętu zgodnie z przeznaczeniem, poszanowania innych uczestników, przestrzegania zasad fair play oraz informowania Organizatora o rezygnacji lub dłuższej nieobecności.
3. Uczestnik powinien posiadać strój i obuwie odpowiednie do rodzaju zajęć, chyba że Organizator określi inaczej.
4. Uczestnik bierze udział w zajęciach z uwzględnieniem własnych możliwości, wieku, stanu zdrowia, sprawności fizycznej i poziomu zaawansowania.
5. Uczestnik zobowiązany jest do niezwłocznego zgłoszenia osobie prowadzącej zajęcia złego samopoczucia, urazu, kontuzji, zauważonego zagrożenia lub uszkodzenia sprzętu.
6. Osoba prowadząca zajęcia może odmówić uczestnikowi udziału w aktywności, jeżeli jego stan zdrowia, zachowanie, brak odpowiedniego przygotowania lub niestosowanie się do zasad bezpieczeństwa może stanowić zagrożenie.
7. W przypadku uczestników niepełnoletnich rodzic lub opiekun prawny odpowiada za punktualne przyprowadzenie i odebranie dziecka z zajęć, chyba że Organizator określi inne zasady.
8. Organizator może przerwać lub zakończyć zajęcia w przypadku zagrożenia zdrowia lub życia uczestników, niesprzyjających warunków atmosferycznych, awarii technicznej, uszkodzenia sprzętu lub infrastruktury albo rażącego naruszenia zasad bezpieczeństwa.

§ 9. Rezygnacja i skreślenie z listy uczestników

1. Uczestnik ma prawo zrezygnować z udziału w Projekcie. Rezygnacja powinna zostać zgłoszona Organizatorowi niezwłocznie, w miarę możliwości w formie pisemnej, elektronicznej lub telefonicznej.
2. W przypadku uczestnika niepełnoletniego rezygnację zgłasza rodzic lub opiekun prawny.
3. Organizator może skreślić uczestnika z listy w przypadku rezygnacji, powtarzających się nieusprawiedliwionych nieobecności, rażącego naruszenia Regulaminu, niestosowania się do zasad bezpieczeństwa, zachowania zagrażającego zdrowiu lub bezpieczeństwu innych osób, podania nieprawdziwych danych albo niezłożenia wymaganych dokumentów.
4. W przypadku skreślenia uczestnika z listy Organizator może zaprosić do udziału osobę z listy rezerwowej.

§ 10. Dokumentowanie udziału, dane osobowe i wizerunek

1. Organizator prowadzi dokumentację potwierdzającą realizację Projektu oraz udział uczestników, w szczególności formularze zgłoszeniowe, deklaracje uczestnictwa, zgody, klauzule RODO, listy obecności, harmonogramy, dokumentację fotograficzną, ankiety ewaluacyjne oraz inne dokumenty wymagane do realizacji, kontroli i rozliczenia Projektu.
2. Dane osobowe uczestników oraz rodziców/opiekunów prawnych będą przetwarzane zgodnie z obowiązującymi przepisami o ochronie danych osobowych, w tym RODO. Szczegółowe informacje określa klauzula informacyjna RODO stanowiąca odrębny dokument.
3. Dane osobowe będą przetwarzane w szczególności w celu przeprowadzenia rekrutacji, organizacji i realizacji Projektu, kontaktu z uczestnikami lub rodzicami/opiekunami prawnymi, prowadzenia dokumentacji, monitoringu, ewaluacji, sprawozdawczości, rozliczenia i archiwizacji.
4. Organizator może dokumentować przebieg Projektu w formie zdjęć lub materiałów filmowych. Publikacja wizerunku uczestnika wymaga odrębnej, dobrowolnej zgody uczestnika pełnoletniego albo rodzica/opiekuna prawnego uczestnika niepełnoletniego.
5. Brak zgody na wykorzystanie wizerunku nie wpływa na możliwość udziału w Projekcie.

§ 11. Postanowienia końcowe

1. Regulamin jest dostępny na Stronie internetowej Projektu oraz w siedzibie Organizatora.
2. Przystąpienie do udziału w Projekcie oznacza zapoznanie się z Regulaminem, akceptację jego treści oraz zobowiązanie do jego przestrzegania. W przypadku uczestników niepełnoletnich akceptacji Regulaminu dokonuje rodzic lub opiekun prawny.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, jeżeli będzie to uzasadnione względami organizacyjnymi, bezpieczeństwa, zmianą harmonogramu, zmianą zasad Programu lub innymi ważnymi okolicznościami.
4. Informacja o zmianie Regulaminu zostanie opublikowana na Stronie internetowej Projektu lub przekazana uczestnikom w inny skuteczny sposób.
5. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem decyzje podejmuje Organizator, z uwzględnieniem obowiązujących przepisów prawa, zasad Programu oraz dobra uczestników.
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem 07.07.2026 r.

Załączniki do Regulaminu

1. Klauzula informacyjna RODO.
2. Deklaracja uczestnictwa